

BIOTRACK

SISTEMA DE CAPTURA DE MOVIMIENTOS



✓ Portátil



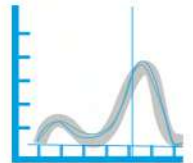
✓ Preciso



✓ Económico



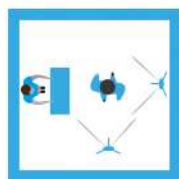
✓ Fácil de instalar
y de usar



✓ Bandas de
Normalidad



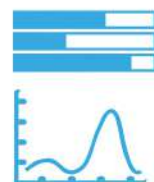
✓ No Requiere
Obras de
Instalación



✓ Adaptable a
espacios
pequeños



✓ Datos fáciles
de interpretar
y entender



✓ Intuitiva
Representación
Gráfica



¿QUÉ ES BIOTRACK?

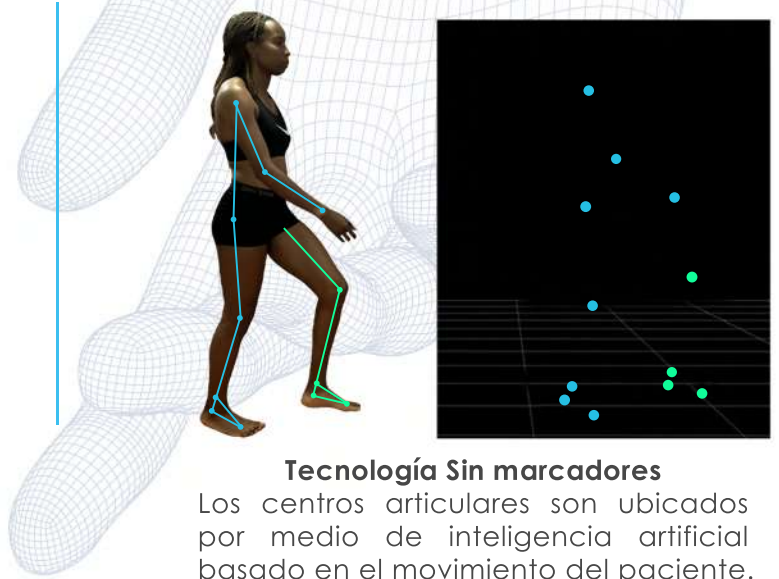
BIOTRACK es un sistema de captura de movimiento del cuerpo humano (Motion Capture) para poder posteriormente exportar las coordenadas de las articulaciones del cuerpo humano a cualquier software de animación y creación de videojuegos.

Biotrack funciona con 1 sola cámara, los datos recopilados son las coordenadas x (horizontal) , Y (vertical) del movimiento frente a la cámara.

TECNOLOGÍA CONVENCIONAL



BIOTRACK



Tecnología Sin marcadores

Los centros articulares son ubicados por medio de inteligencia artificial basado en el movimiento del paciente.

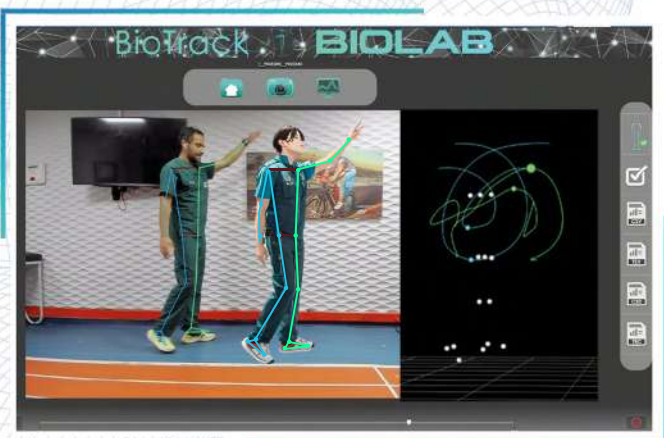
¿CÓMO FUNCIONA BIOTRACK?

Aprovechando la Inteligencia Artificial y las redes neuronales hemos creado un sistema que nos permite reconocer el cuerpo humano en movimiento, en espacios pequeños, interiores y al aire libre para calcular sus centros articulares y consecuentemente exportar los datos para su procesamiento.



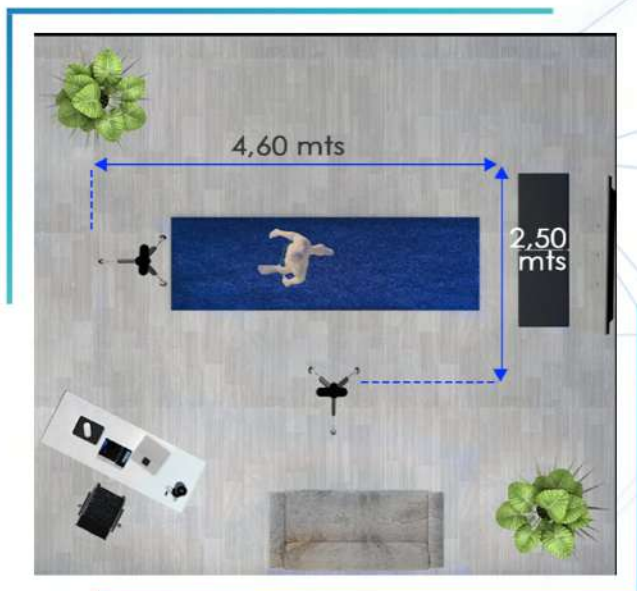
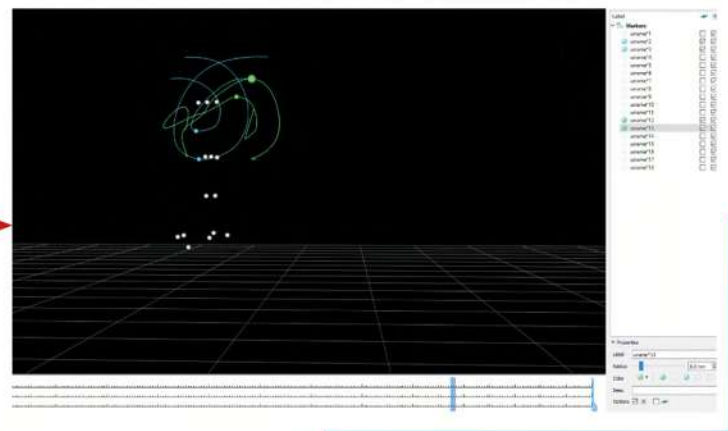
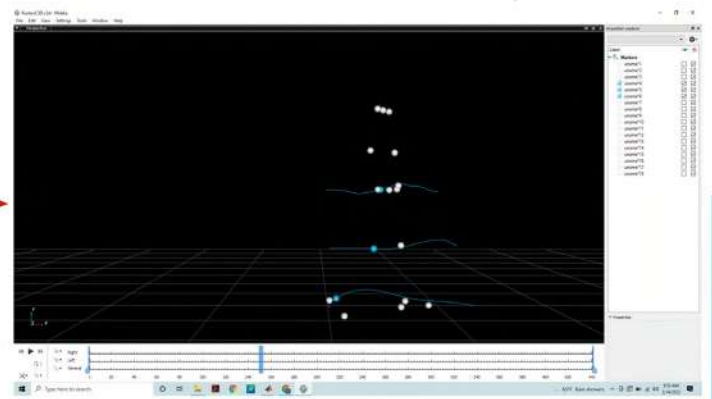
¿CUÁL ES EL PROPÓSITO DE BIOTRACK?

Democratizar la captura y análisis de Movimiento en el mundo, facilitando su acceso para cualquier empresa o institución, dado que se ha visto históricamente limitado el acceso a estos datos porque se han tomado con complejos, grandes y costosos Sistemas de Motion Capture.



¿QUÉ FORMATOS EXPORTA?

BIOTRACK exporta en los siguientes formatos para hacer animaciones computacionales, videojuegos y realidad virtual:



✓ **BIOTRACK** Requiere un espacio mínimo de 4,60 x 2,50 mts de área libre y puede estar en consultorio, salón de clase o de rehabilitación sin exigencia particular de luz, ni electricidad.